**დავალება:**

1) შექმენით მასივი,რომელიც შეიცავს როგორც დადებით ასევე უარყოფით რიცხვებს.გაფილტრეთ მოცემული მასივი შემდეგ კი დაითვალეთ მხოლოდ დადებითი რიცხვების ჯამი. გამოიყენეთ მასივის filter და reduce მეთოდები.

2) შექმენით მასივი,რომელიც შედგება სტრინგებისგან(რომლებიც შეიძლება განმეორდეს). დაწერეთ კოდი,რომელიც დაითვლის რამდენჯერ მეორდება თითოეული სტრინგი მასივში და დააბრუნეთ ობიექტის სახით, მაგ: { a:1 , b: 6, c : 2}. გამოიყენეთ მასივის reduce მეთოდი.

3) შექმენით კლასი car, რომელსაც ექნება 4 ფროფერთი (brand,model, speed,motion).  ბრენდი და მოდელი კლასს კონსტრუქტორში გადაეცემა, ხოლო speed კონსტრუქტორში დიფოლტად ინიციალიზდება და მისი მნიშვნელობა არის 0.ასევე დიფოლტად ინიციალიზდება motion,რომლის საწყისი მნიშვნელობაა “The car is not moving”.

კლასს უნდა ჰქონდეს შემდეგი მეთოდები:

* check\_motion - მანქანის სიჩქარის მიხედვით ცვლის motion ცვლადს: თუ მანქანა მოძრაობს-”მანქანა მოძრაობს”,წინააღმდეგ შემთხვევაში- “მანქანა გაჩერებულია”.
* accelerate - იღებს პარამეტრად სიჩქარეს და მანქანის სიჩქარეს ზრდის შესაბამისი მნიშვნელობით.
* brake - იღებს პარამეტრად სიჩქარეს და მანქანის სიჩქარეს ამცირებს შესაბამისი მნიშვნელობით(გაითვალისწინეთ,რომ გადაცემული სიჩქარე არსებულ სიჩქარეს შეიძლება აღემატებოდეს).
* emergency\_brake - ავტომატურად ხდის მანქანის სიჩქარეს 0-ს.
* status - ფუნქცია,რომელიც აბრუნებს შემდეგ სტრინგს:

 მანქანა ${ბრენდის სახელი} ${მოდელი} მოძრაობს ${მანქანის სიჩქარე} კმ/სთ სიჩქარით და სტატუსია: ${motion}.

მაგალითად: მანქანა **Ford Mustang** მოძრაობს **80** კმ/სთ სიჩქარით და სტატუსია: **მანქანა მოძრაობს**

მითითება: ფუნქცია check\_motion უნდა გამოიძახებოდეს accelerate,brake და emergency\_brake ფუნქციებში, რათა motion ცვლადი სწორად ასახავდეს მანქანის სტატუსს.

ჩაატარეთ სხვადასხვა ოპერაციები მანქანაზე (accelerate,brake და ა.შ) და თითოეული ცვლილების შემდეგ კონსოლში გამოიტანეთ სტატუსი.

4) შექმენით ფუნქცია addAsync,რომელიც იღებს ორ პარამეტრს და აბრუნებს პრომისს. თუ ორივე პარამეტრი გადაეცემა(undefined არ არის და ორივე პარამეტრი რიცხვია) პრომისი უნდა დარიზოლვდეს(resolve), წინააღმდეგ შემთხვევაში დარიჯექთდეს(reject). გამოიძახეთ ფუნქცია რამდენიმეჯერ, სხვადასხვა პარამეტრით და კონსოლში გამოიტანეთ შედეგი.